



observatório

luta contra a pobreza
na cidade de Lisboa

Ficha de Caracterização de Projecto

Projecto +Skillz – E5G

Programa Escolhas

Promotor: Associação Mais Cidadania

A. IDENTIFICAÇÃO GERAL DA ENTIDADE

Projecto	Projecto +Skillz – E5G		
Promotor:	Associação Mais Cidadania		
Sigla	+Skillz		
Morada	Rua do Teixeira, nº 13 1200-459 Lisboa		
Telefones	211937 977	Facebook	www.facebook.com/MaisSkillz
Email	skillz.e5g@gmail.com	Website	www.maiscidadania.pt
Coordenador	Eduardo Rodrigues		
Contacto	skillz.e5g@gmail.com		

B. CARACTERIZAÇÃO DA INTERVENÇÃO

Início	Janeiro 2013
Término	Dezembro 2015
Génese	<p>A entidade promotora do projecto “+Skillz – E5G” é a Associação Mais Cidadania., uma Organização Não Governamental Europeia sem fins lucrativos. Presente na zona do Bairro Alto desde 2003, teve uma intervenção a nível local até ao ano 2007, ampliando a partir daí a sua intervenção a nível europeu. Tem como principal missão:</p> <ul style="list-style-type: none"> - promover a Cidadania através da investigação e do trabalho em parceria a nível local e internacional; - formar jovens e adultos para que partilhem competências e capacidades ao serviço da sociedade; - contribuir para o envolvimento responsável e activo dos cidadãos na sociedade civil e na construção de soluções para os desafios das sociedades actuais. <p>O projecto “+ Skillz – E5g”, existente desde o ano 2010 - 4ª Geração do Programa Escolhas -, surge na 5ª Geração deste programa como uma resposta de continuidade, baseada na aquisição de competências escolares, profissionais, sociais e pessoais junto de crianças e jovens da área da Baixa-Chiado e Bairro Alto, no concelho de Lisboa.</p> <p>Ao formar e capacitar as crianças e jovens através de métodos de educação não formal, este projecto pretende desempenhar um trabalho complementar ao universo escolar.</p> <p>Apresentando o território de intervenção potencialidades e características específicas, permite desenvolver soluções criativas e inovadoras de inclusão social, nomeadamente através do desenvolvimento de competências artísticas.</p> <p>As actividades planeadas para a execução deste projecto inserem-se nas seguintes medidas do Programa Escolhas:</p> <p>Medidas I: inclusão escolar e educação não formal;</p> <p>Medida II: formação profissional e empregabilidade;</p> <p>Medida III: dinamização comunitária e cidadania;</p> <p>Medida IV: inclusão digital;</p> <p>Medida V: empreendedorismo e capacitação dos jovens.</p>

B. CARACTERIZAÇÃO DA INTERVENÇÃO (CONT.)

Objectivo Geral	Promover a inclusão social das crianças e dos jovens residentes na Baixa-Chiado/Bairro Alto.
Objectivo Específico	Trabalhar em conjunto com os jovens no desenho de projectos de vida, centrando-se no percurso escolar e trabalhar com as famílias no desenvolvimento de competências e procura de emprego.
Principais Problemas Identificados	<ul style="list-style-type: none">- Desemprego elevado, sobretudo nos grupos etários mais jovens;- Desajustamento entre as competências e qualificações pessoais, sociais, profissionais e o mercado de trabalho;- Baixo nível de escolaridade;- Insucesso escolar: o insucesso escolar no 3º Ciclo é aproximadamente o dobro da média nacional e Concelhia;- Abandono escolar precoce;- Exclusão geracional;- Desocupação de grupos significativos de jovens com baixas qualificações (a maioria com 6º ano, embora se verifiquem muitos jovens analfabetos).
Beneficiários (directos e indirectos)	Directos: crianças e jovens dos 6 aos 24 anos residentes na Baixa-Chiado e Bairro Alto Indirectos: famílias e comunidade em geral
Território de actuação	Baixa-Chiado e Bairro Alto

C. PRINCIPAIS ACTIVIDADES

O projecto tem como principal objectivo combater o ciclo de exclusão das crianças e jovens residentes na Baixa-Chiado e Bairro Alto, pelo que a sua intervenção e actividades estruturam-se em três eixos transversais e complementares de actuação:

1. Apoio ao sucesso escolar focado nos alunos do 3º ciclo e mantendo a intervenção no 5º e 6º anos do Agrupamento de Escolas Baixa-Chiado, implementando um espaço de apoio escolar nas duas disciplinas nucleares (Língua Portuguesa e Matemática) em horário pós-lectivo na sede do + Skillz. São promovidas animações de pátio, contemplando o 1º e o 3º Ciclo, no sentido de potenciar comportamentos positivos e, uma vez por semana, intervenções nas imediações da escola;
2. Ocupação dos tempos livres e dinamização de um espaço de referência na comunidade, com sede no Bairro Alto, com dinamização de actividades ocupacionais, educativas e artísticas. Este espaço funciona diariamente com actividades lúdico-pedagógicas e artísticas e aos sábados com *show-cases* abertos à população em geral, muitas vezes planeados e executados pelos próprios participantes;
3. Apoio ao empreendedorismo e qualificação. Através de parcerias formais estabelecidas, nomeadamente com o *Tree Institute*, o projecto procura desenvolver o espírito empreendedor dos jovens e da comunidade em geral, promovendo a certificação de competências, a formação profissional e a criação de auto-emprego no contexto de uma população muito heterogénea mas que partilha um perfil comum de baixas qualificações escolares e profissionais.

C. PRINCIPAIS ACTIVIDADES (Cont.)

Listagem de algumas das actividades desenvolvidas

Encaminhamento Escolar - Encaminhamento escolar
 Treino de Pré-Formação - Competências pessoais e sociais - Educativa
 Apoio Escolar - Apoio Escolar
 Animação de Pátios - Lúdico-Pedagógica
 Torneios Desportivos e Jogos Colectivos - Lúdico-Pedagógica
 Festa de encerramento do Ano lectivo - Artística e cultural
 Prémio de Incentivo ao sucesso Escolar- Visitas
 Café Concerto - (Recurso Escolhas) - Comunitária
 Mediação Escolar familiar - Educação Parental
 Capoeira – Desportiva
 Sessões de Sensibilização / Informação - Sessão de Esclarecimento
 Sessões de técnicas de procura de Emprego - Apoio à
 Empregabilidade
 Encaminhamento para Formação Profissional - Encaminhamento para
 formação profissional
 Acompanhamento e Follow-Up de Turmas de Formação - Formação
 Profissional Qualificante
 Encaminhamentos para mercado de trabalho - Encaminhamento para
 emprego
 Gabinete de Emprego e estágios profissionais - Estágios
 Workshops de experimentação Artística - Lúdico-Pedagógica
 Férias da Páscoa - Lúdico-Pedagógica
 Grupo de Teatro Terapêutico - Artística e cultural
 Workshops de Experimentação Científica - Lúdico-Pedagógica
 Colónia de Férias 16- 24 anos - Lúdico-Pedagógica

Projecto Fotografia Participativa - Artística e cultural
 Dinamização do estúdio - Produção Musical - Audiovisual
 Requalificação do espaço da Sede - Lúdico-Pedagógica
 Restauro de Móveis Antigos para colocar na sede - Lúdico-
 Pedagógica
 TeleJornal do Bairro - Audiovisual
 Apresentação de Show-Cases à comunidade (sábados abertos
 à comunidade) - Artística e cultural
 Percursos Guiados pelo Bairro Alto - Bairro Alto é... -
 Comunitária
 (Re)Conhecer a Comunidade - Visitas
 Ações de Sensibilização com a PSP - Mediação
 Grupo organizado de jovens - Controlo de Idosos do Bairro Alto -
 Comunitária
 Acesso Livre - Outras actividades TIC
 Workshops de TIC para Jovens e Familiares - Outras
 actividades TIC
 Iniciação TIC (DCB) - Formação certificada em TIC
 Formação Microsoft/Cisco - Formação certificada em TIC
 Escola Virtual - Apoio Escolar
 Apoio a Trabalhos Escolares - Apoio Escolar
 Clube de Jovens - Associativismo
 Grupo de Voluntariado - Comunitária
 Formação Microsoft/Cisco - Formação certificada em TIC
 Escola Virtual - Apoio Escolar

C. PRINCIPAIS ACTIVIDADES (Cont.)

Listagem de algumas das actividades desenvolvidas

Apoio a Trabalhos Escolares - Apoio Escolar
Clube de Jovens - Associativismo
Grupo de Voluntariado - Comunitária
Visitas a empresas do Bairro Alto - Visitas
Elaboração de Ideia Para o concurso Anual de Ideias - Empreendedorismo
Formação ministrada pelo *Tree Institute* para o Empreendedorismo - Empreendedorismo
Intercâmbios Europeus (16-24 anos) - Viagens e intercâmbios internacionais
Encaminhamento de Jovens para estágio Profissional ao abrigo do programa Impulso Jovem - Estágios
Jogos e Dinâmicas de Grupo - Lúdico-Pedagógica
Formações Certificadas de Curta Duração - Formação Profissional Qualificante
Treino de Equipa Futebol - Liga Escolhas Desportiva
Jogos da Liga Escolhas - Desportiva
Actividades de Verão - Lúdico-Pedagógica

D. PARCEIROS E FONTES DE FINANCIAMENTO

Promotor

Associação Mais Cidadania

Parceiros Formais

Agrupamento de Escolas Baixa-Chiado

CPCJ Lisboa Centro

Junta de Freguesia da Misericórdia

Lisboa Clube Rio de Janeiro

Tree Institute, Associação para o Desenvolvimento Económico, Social e Humano

Financiamento

Programa Escolhas

E. RESULTADOS DO PROJECTO

RESULTADOS 2013

Medida I

- 1. Taxa de sucesso escolar global (%): **86.29**
 - 1.1. Taxa de sucesso escolar regular (%): **84.3**
- 2. Reintegrações escolares (únicos): **4**
 - 2.1. Reintegrações escolares (total): **4**

Medida II

- 3. Encaminhamentos para formação e emprego (total): **19**
- 4. (Re)integrações em formação profissional e emprego (únicos): **7**
 - 4.1. (Re)integrações em formação profissional e emprego (total): **7**

Medida III

- 5. Envolver parceiros nas atividades desenvolvidas (N): **19**
- 6. Total de participantes na Medida III: **155**

Medida IV

- 7. Certificar no domínio das TIC (total): **26**
- 8. N.º de participantes nos CID (ind): **223**

Medida V

- 9. N.º de participantes em associativismo e empreendedorismo (total): **89**
- 10. N.º de associações criadas (total): **0**
 - 10.1 N.º de iniciativas de emprego criadas (total): **0**

F. PRODUTOS DO PROJECTO

Produto + Skillz EG4 e que continua no + Skillz EG5: “O Bairro é ...”

O recurso “O Bairro é ...” constitui-se num manual de apoio à criação de um percurso histórico, étnico e/ou cultural em comunidades locais, onde os participantes são levados a conhecer os recursos existentes, as pessoas que lá residem e a identidade dos lugares. Através de um percurso pelas lojas tradicionais, colectividades, pessoas e memórias, este “produto”, não mostra o lado contemporâneo e alternativo do bairro, mas sim a sua identidade mais escondida, porém a mais autêntica.

Os objectivos específicos do recurso “Bairro é...” são:

- a) Valorizar a identidade, a auto-estima e a participação das comunidades locais envolvidas;
- b) Criar oportunidades de contacto entre indivíduos de diferentes realidades sociais, culturais e económicas;
- c) Criar uma imagem positiva das comunidades, nomeadamente dos bairros mais estigmatizados envolvidos nos percursos;
- d) Gerar receitas que permitam a sustentabilidade desta acção e dos projectos nas quais se inscreva.

Este recurso é inovador por se tratar de um percurso realizado na e pela própria comunidade, em que são valorizadas as histórias vividas naquela comunidade a partir da perspectiva de quem lá vive, e ao mesmo tempo por ser um percurso cultural onde as pessoas têm contacto com a história daquele local, com os lugares mais típicos e com os valores e práticas culturais das comunidades.

O percurso “Bairro Alto é...” foi construído a partir de uma interacção artística que envolveu o território e o público do projecto +Skillz na sua concepção e experimentação. Esta parceria surgiu no âmbito do projecto EVA - Exclusão de Valor Acrescentado, integrado no programa do Ano Europeu de Combate à Pobreza e Exclusão Social e foi promovida pelo Programa Escolhas e o Clube Português Artes e Ideias.

O recurso “Bairro é...” poderá ser consultado em:

<http://www.programescolhas.pt/index.php/recursoscolhas/interculturalidade/o-bairro-e>